



Eszkimó-Indián Játékok 2018.

„A 2019-es versenyévvadtól bevezetésre kerül a „Korosztály-specifikus tehetségmenedzselési rendszer mérési programja”, amelyet a Magyar Kajak-Kenu Szövetség által megbízott szakmai csapat készített el.

Az anyag széleskörű összefogással, közös konszenzusok és konstruktív, a sportágunk eredményességét segítő javaslatok eredményeként jött létre.

E program része a legfiatalabb korosztály versenyrendszerbe való bevonása játékos módon, az élményszerzés biztosításával.

A 2018-as év Eszkimó-Indián Játékain a program tesztelésére kerül sor. Ebben az esztendőben még nem működik a zöld jelzés – zöld zóna rendszere.

Mivel azonban 2019-től élesben indul a program, már 2018-ban is *tájékoztatót* adunk arról, hogy az adott teljesítmény zöld jelzést érő-e.”

Helyszínek:	Alsó-Duna, D-Nyugat Mo.	Kanizsa (június 10. vasárnap)
	Felső-Duna, É-Nyugat Mo.	Mosonmagyaróvár (június 30 – július 01.)
	Alsó-Tisza	Gyomaendrőd (június 23 -24.)
	Felső-Tisza	Tiszafüred (június 30. szombat)
	Budapest	Nőtincs (június 30. szombat)
	Dunakanyar	Nőtincs (július 01. vasárnap)

Résztevők: 2006-2010-ben született versenyzők (U8-U12 korosztály)

Nevezés: a mellékelt nevezési lapon, névvel.

Nevezési határidő: Az adott versenyt megelőző hét péntek 16.00 óra, az MKKSZ-be.

**A nevezéseket kizárólag e-mailben, a verseny@mkksz.hu címre küldve, a csatolt Excel táblázat kitöltésével tudjuk elfogadni.
(nem PDF-ben, nem tavalji nevezési lapon!)**

Gyermek (U10-U12) versenyszámok

1. Célba dobás kislabdával (70 cm átmérőjű körbe kell bedobni 7 méter távolságból a labdát, amelyre mindenkinek három lehetősége van),
2. Húzódkodás nyújtón 30"- ig,
3. 1500 méteres futás,
4. 2000 méteres evezés fordulóval (MK-1, TC-4)
 - MK-1 fiú gyermek U10 (2008)
 - MK-1 fiú gyermek U11 (2007)
 - MK-1 fiú gyermek U12 (2006)
 - MK-1 lány gyermek U10 (2008)
 - MK-1 lány gyermek U11 (2007)
 - MK-1 lány gyermek U12 (2006)
 - TC-4 gyermek U10-U12 (2008-2006).

Ebben a korban a zöld jelzés a részvételért jár. Ha a versenyző megjelent és elvégezte a feladatokat, megkapja a zöld jelzést.

Előkészítő (U8-U9) teljesítményfelmérő számok, váltóversenyek

(U10-es versenyző nevezhető az előkészítő évfolyamhoz is! Versenyegyesülés az előkészítő korcsoportok számára megengedett.)

1. 4000 m levezése
 - MK1-ben (36 percen belül),
 - MC-1, PC2-ben vagy TC-4-ben (40 percen belül),
2. Vízi ügyességi feladatsor (melléklet),
3. Szárazföldi ügyességi váltóverseny (melléklet).

Ebben a korban a zöld jelzés a részvételért jár. Ha a versenyző megjelent és elvégezte a feladatokat (szintidőn belüli teljesítés csupán a 4 km-es kajakozáshoz és kenuzáshoz kapcsolódik), megkapja a zöld jelzést. Amennyiben a kenusok a csapathajós teljesítést választják, a fiúk-lányok vegyesen összetérhetnek a TC-4-be, akár versenyegyesüléssel is.

FIGYELEM! Csak előzetes és pontos nevezéseket fogadunk el, a helyszínen nevezni már nem lehet. A technikai ülésen- a többi versenyhez hasonlóan - orvosi igazolással már csak lemondani lehet.

A verseny lebonyolítása (helyszínenként eltérhet)

1. Először célba dobnak a gyerekek 7 méterről kislabdával, ahol 3 kísérlete van mindenkinek. Egy találat 6 másodpercet ér.
2. Második próbaként fél percet húzódkodnak. Itt minden darabért 2 másodperc jár.
3. Az első két próba eredményeit (szerzett másodpercek) összeadjuk, és ez alapján kerül megállapításra a futás-evezés rajtsorrendje. A legtöbb másodpercet szerzett gyerek indul elsőnek és utána a többiek a szerzett másodpercek függvényében, mint az öttusa futásában. TC-4 esetén a csapat együtt indul.
4. A futás célba érkezése után egyből mennek evezni a stégre, vagy fövenyre lekészített hajókban (mint a triatlonban), majd az elsőnek célba érkező nyer és a sorban utána következők a helyezettek, így nem kell várni az eredmény kiszámolására és mindenki számára könnyen nyomon követhető a verseny alakulása.

Díjazás: korosztályonként és szakáganként.

Gyermek versenyszámok: egyéni összetettben az 1-6. helyezett érem díjazásban részesülnek.

Előkészítő teljesítményszámok: aki a majdani zöld jelzést érő szinten teljesíti a feladatokat, oklevelet kap.

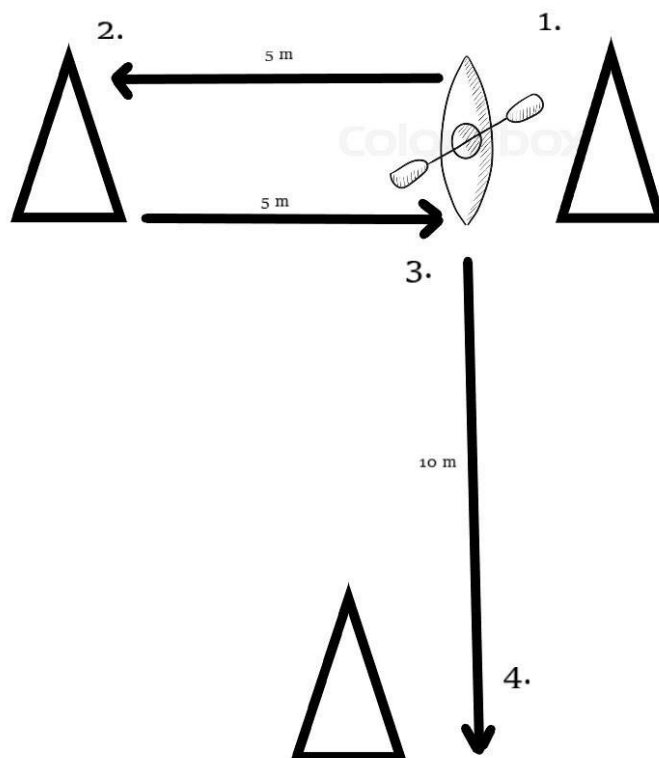
Az evezéshez a mentőmellény használata a Vízi Rendészet rendelkezéseit figyelembe véve mindenkinek kötelező. A mellényeket a hajókba kell készíteni, amit a versenyzők külső segítség nélkül vesznek fel a vízre szállásnál.

Megjegyzés: Az Eszkimó-Indián Játékokon a még le nem igazolt versenyzők is indulhatnak, a **sportorvosi engedély és az úszópapír bemutatásával**. (Az orvosit a versenyengedély kérő lapra lehet megcsináltatni, de nem kell versenyengedélyt kiváltani nekik.)

Figyelem: Az edzői patrónus programban résztvevő, a fenti korosztályokban érintett edzők és versenyzők részvétele a versenyen kötelező!

Vízi ügyességi feladatsor

1. A sportoló beáll a két bója közé, a jobb oldali bója mellé, és rajthelyzetben tartja a lapátot 5 mp-ig.
2. A sportoló 5 m-t kanalaz balra, a bal oldali bója mellé irányítja a hajót.
3. A sportoló 5 m-t kanalaz jobbra, visszairányítja a hajót a jobb oldali bójához.
4. A sportoló hátraevez 10 m-t, a hátsó bójához irányítja a hajót.



Váltóverseny

- 4 fős csapatok (fiúk-lányok akár egy csapatban is!)
- 40 m-es pálya, forduló 20 m-nél – bója

Feladatok

1. Futás, 1- 2. akadály fölött átugrás, 3. akadály alatt átbújás – visszafelé ugyanez, kézráütéssel váltás.
2. Futás, az 1. akadálynál 3 db fekvőtámasz, a 2-3. akadály között futás közben mentőmellény felvétele, bója kerülése, visszafelé mellény levétele a 2-3. akadály között, 1. akadály átugrása, kézráütéssel váltás.
3. Futás labdákkal a kézben a 2. akadályig, ott 3 db labda lehelyezése, 3. akadály alatt átbújás, bója kerülése, futás vissza, kislabdák összeszedése a 2. akadálynál, az 1. akadálytól dobás a társnál, Ha mind a 3 labda a társnál van, akkor történik a váltás.
4. A bójánál rajtszámtartó elhelyezése. (Fa, műanyag lapra ráfogatva) Futás a bójáig, rajtszám elhelyezése, visszafutás, csapat megkerülése, futás a rajtszámtól, majd rajtszám átadásával váltás.
5. Autógumi gurítása szlalomban az akadályok között, vissza tetszőlegesen lehet hozni a gumit. Gumi átadásával váltás.
6. 2 db polifoamdarab folyamatos egymás elé helyezésével futás a bójáig (csak a polifoam-ra lehet lépni), visszafutás, polifoam átadásával váltás.

7. Homokkal teli zsákkal (6-8 kg) futás a bójáig, zsák lehelyezése, futás vissza, kézráütéssel váltás. 2. gyerek elfut a bójáig, felveszi a zsákot, visszafut vele, átadja a társnak – váltás.
8. Kajak (kenu) lapátot fogva együtt futás oda, vissza.